

# Liste des livres de Skyrim

Pour Collectionneur

(tous les ouvrages qui suivent sont ceux ayant une couverture "cartonnée")  
(les ouvrages soulignés sont ceux octroyant un bonus de compétence)

## A

<input type="checkbox"/>	Aedra et Daedra
<input type="checkbox"/>	<u>Aevar Chante-Pierre</u> <i>vol à la tire</i>
<input type="checkbox"/>	<u>A filou, filou et demi</u> <i>crochetage</i>
<input type="checkbox"/>	Ahzirr Traajjazeri
<input type="checkbox"/>	Alduin existe
<input type="checkbox"/>	Âmes noires et âmes blanches
<input type="checkbox"/>	Anatomie des loup-garous
<input type="checkbox"/>	<u>Anatomie d'un verrou</u> <i>crochetage</i>
<input type="checkbox"/>	Annales des Gardes-Dragons
<input type="checkbox"/>	Ancien tome
<input type="checkbox"/>	Antécédents de la loi dwemer
<input type="checkbox"/>	Atlas des dragons
<input type="checkbox"/>	Attaques de horqueurs
<input type="checkbox"/>	Aux quatre coins du monde, vol. XI
<input type="checkbox"/>	<u>Avant l'ère des hommes</u> <i>illusion</i>
<input type="checkbox"/>	Azura et la boîte

## B

<input type="checkbox"/>	Bestiaire d'Herbane: automates
<input type="checkbox"/>	Bestiaire d'Herbane: harfreuses
<input type="checkbox"/>	Bestiaires d'Herbane: spectres de glace
<input type="checkbox"/>	<u>Biographie de la Reine-Louve</u> <i>éloquence</i>
<input type="checkbox"/>	Blancherive: guide du gentilhomme
<input type="checkbox"/>	Bordeciel: le guide de l'explorateur
<input type="checkbox"/>	<u>Bordeciel: le guide de l'herboriste</u> <i>alchimie</i>
<input type="checkbox"/>	Brève histoire de Morrowind

## C

<input type="checkbox"/>	<u>Catalogue des enchantements d'armes</u> <i>enchantement</i>
<input type="checkbox"/>	<u>Catalogue des enchantements d'armure</u> <i>enchantement</i>
<input type="checkbox"/>	<u>Chanson de Hrovmir</u> <i>deux mains</i>
<input type="checkbox"/>	Chant des hommes d'Askelde
<input type="checkbox"/>	Chants de Bordeciel
<input type="checkbox"/>	Chants de Bordeciel - Révisés
<input type="checkbox"/>	<u>Chimarvamidium</u> <i>armure lourde</i>
<input type="checkbox"/>	Chronologie de la troisième ère
<input type="checkbox"/>	Chute du prince des neiges
<input type="checkbox"/>	Combats à l'aide d'unités différentes
<input type="checkbox"/>	Comment tuer un troll
<input type="checkbox"/>	<u>Crépuscule sur Sentinelle</u> <i>une main</i>

## D

<input type="checkbox"/>	Dagues croisées
<input type="checkbox"/>	Déchéance
<input type="checkbox"/>	<u>De Rerum Dirennis</u> <i>alchimie</i>
<input type="checkbox"/>	Des elfes sauvages
<input type="checkbox"/>	<u>Deux secrets</u> <i>enchantement</i>
<input type="checkbox"/>	Dichotomie entre Alduin et Akatosh
<input type="checkbox"/>	Dieux et cultes
<input type="checkbox"/>	Dunmer de Bordeciel

## E

<input type="checkbox"/>	Esprit de Nirn
<input type="checkbox"/>	Esprit des daedras
<input type="checkbox"/>	Étude des falmers

## F

<input type="checkbox"/>	Fantômes dans la tempête
<input type="checkbox"/>	Félins de Bordeciel
<input type="checkbox"/>	<u>Feu et ténèbres</u> <i>une main</i>
<input type="checkbox"/>	<u>Fille de la Niben</u> <i>altération</i>
<input type="checkbox"/>	Fjori et Holgeir
<input type="checkbox"/>	<u>Forgeage d'armure lourde</u> <i>forgeage</i>
<input type="checkbox"/>	<u>Forge d'armure légère</u> <i>forgeage</i>
<input type="checkbox"/>	Forge, marteau et enclume
<input type="checkbox"/>	Fragment: Artaeum (2 couvertures différentes)
<input type="checkbox"/>	Frères des ténèbres
<input type="checkbox"/>	Frontière conquête

## G

<input type="checkbox"/>	Galérion le mystique
<input type="checkbox"/>	<u>Glace et chitine</u> <i>armure légère</i>
<input type="checkbox"/>	Gloire et pleurs
<input type="checkbox"/>	Gouvernements de Bordeciel
<input type="checkbox"/>	Grands hérauts
<input type="checkbox"/>	Grimoire de Maryn Varen
<input type="checkbox"/>	<u>Guerrier</u> <i>parade</i>
<input type="checkbox"/>	Guetteur de pierres
<input type="checkbox"/>	Guide de l'apprenti
<input type="checkbox"/>	Guide du bel intérieur de Blancherive
<input type="checkbox"/>	Guide du bel intérieur de Faillaise
<input type="checkbox"/>	Guide du bel intérieur de Markarth
<input type="checkbox"/>	Guide du bel intérieur de Solitude
<input type="checkbox"/>	Guide du bel intérieur de Vendaume

## H

<input type="checkbox"/>	Histoire des dragons
<input type="checkbox"/>	Histoire et cultures dwemers

## I

<input type="checkbox"/>	Indexation des parchemins
<input type="checkbox"/>	<u>Incident à Necrom</u> <i>illusion</i>
<input type="checkbox"/>	Invocation d'Azura

## J

<input type="checkbox"/>	Journal de Japhet
<input type="checkbox"/>	Journal de Krag
<input type="checkbox"/>	Journal de Lyndrem Tenvanni
<input type="checkbox"/>	Journal de Staubin
<input type="checkbox"/>	Journal de Stromm

## K

<input type="checkbox"/>	Kolb et le dragon
--------------------------	-------------------

## L'

<input type="checkbox"/>	L'Adabal-a
<input type="checkbox"/>	L'amulette des rois
<input type="checkbox"/>	L'annonce de la chasse
<input type="checkbox"/>	L'annuade commentée
<input type="checkbox"/>	<u>L'arrière-garde</u> <i>armure légère</i>
<input type="checkbox"/>	<u>L'art de la magie de la guerre</u> <i>destruction</i>
<input type="checkbox"/>	<u>L'envers de l'endroit</u> <i>guérison</i>
<input type="checkbox"/>	L'épreuve de Boéthia
<input type="checkbox"/>	L'espoir des Redoran
<input type="checkbox"/>	<u>L'exode</u> <i>guérison</i>
<input type="checkbox"/>	L'hérésie arcturienne
<input type="checkbox"/>	L'histoire de Dro'zira
<input type="checkbox"/>	<u>L'horreur de château de Xyr</u> <i>destruction</i>
<input type="checkbox"/>	<u>L'importance de l'endroit</u> <i>une main</i>
<input type="checkbox"/>	L'ours de Markarth

## L(a)

	<u>La bataille de Sancre Tor</u> <i>deux mains</i>
	<u>La bataille du mont écarlate</u> <i>parade</i>
	La cabane dans les bois
	La cassure du dragon
	<u>La chambre close</u> <i>crochetage</i>
	<u>La chanson de l'alchimiste</u> <i>alchimie</i>
	<u>La charge du guerrier</u> <i>conjuraton</i>
	La crise d'Oblivion
	La dernière leçon
	<u>La dernière danse de Jornibret</u> <i>armure légère</i>
	La dette de Vald
	La dot
	La dot du spectre
	La femme du bûcheron
	La folie de chance
	La folie de Pélagus
	La gloire de Boéthia
	La graine
	La grande guerre
	La guerre draconique
	La guerre du premier conseil
	<u>La leçon de tir</u> <i>archerie</i>
	La légende de l'aigle carmin
	La légende de la maison Askin
	<u>La légende de la maison Krately</u> <i>furtivité</i>
	La lucereine
	La magie venue du ciel
	La marche onirique
	La naissance et le déclin des lames
	Langue draconique: une réalité
	La nuit des larmes
	La purification du temple
	La rançon de Zarek
	La révolte de Primeterre
	La troisième porte
	La véritable nature des orques
	La vérité de la Mère de la nuit
	La vie d'Uriel Septim VII
	La ville de pierre
	La voûte céleste

## L(e)

	Le code de Malacath
	<u>Le cœur de Cherim</u> <i>forgeage</i>
	<u>Le coup de grâce d'Abernanit</u> <i>parade</i>
	<u>Le défi de l'armurier</u> <i>forgeage</i>
	<u>Le dernier fourreau d'Akatosh</u> <i>forgeage</i>
	Le dernier roi des Ayleids (2 couvertures différentes)
	Le fléau du quartier gris
	Le fléau légendaire
	Le gâteau et le diamant
	<u>Légendaire Sancre Tor</u> <i>deux mains</i>
	Légendes lycanthropes de Bordeciel
	Légendes perdues
	Le grand ravage
	<u>Le guide du voleur</u> <i>vol à la tire</i>
	<u>Le jeu de la vente</u> <i>éloquence</i>
	<u>Le lecteur de la cuisine rouge</u> <i>furtivité</i>
	Le livre de l'enfant de dragon
	Le livre des deadras
	Le livre jaune des devinettes
	Le livre rouge des devinettes
	<u>Le Lorkhan lunaire</u> <i>altération</i>
	<u>Le miroir</u> <i>parade</i>
	Le monomythe
	Le prince des mendiants
	<u>Le procès des arts noirs</u> <i>illusion</i>
	<u>Le récit d'Hallgerd</u> <i>armure lourde</i>
	Le roi de l'Abécéen
	<u>Le ruban d'or du mérite</u> <i>archerie</i>
	Le Thalmor aux trousses
	Le voleur de vertu

## L(i)

	Livre d'Adonato
	Livre de Tolfdir
	Livre du destin
	Livre d'Ulfr

## L(es)

	Les châteleries de Bordeciel
	<u>Les chevaliers des Neuf</u> <i>armure lourde</i>
	Les chroniques de Nchuleft
	Les cinq chants du roi Wulfharth
	Les dunmers et leurs ancêtres
	Les eaux d'Oblivion
	Les enfants du ciel
	Les épreuves de sainte Alessia
	Les "fous" de la Crevasse
	Les gardiens de la dague
	Les jardins suspendus
	Les lettres de Vendaume
	Les plus sombres ténèbres
	<u>Les portes d'Oblivion</u> <i>conjuraton</i>
	Les quatre totems de Volskygge
	Les réflexions de Shalidor
	<u>Les réfugiés</u> <i>armure légère</i>
	Les rossignols: mythe ou réalité?
	Les secrets de Ragnvald
	Les totems d'Hircine
	Les variétés de daedras
	Les vieilles traditions

## M

	<u>Mannimarco, roi des vers</u> <i>alchimie</i>
	<u>Maniement des masses</u> <i>une main</i>
	Manuel d'atromancie
	Marques noires
	<u>Mendiant</u> <i>vol à la tire</i>
	Missive impériale
	Missive sur les nirnroots
	Mort d'un vagabond
	Mystérieux Akavir
	Mythes de Shéogorath

## N

	N'Gasta! Kvata! Kvakis!
	Nérévar Astre-lune
	Nordiques de Bordeciel
	Nordiques, relevez-vous!
	Notes d'Erj
	Notes de recherches
	Notes sur la forge lunaire
	Notes sur le tertre d'Yngol

## O

	Oblivion
	Ode aux colosses des plaines
	Oghma Infinium
	Olaf et le dragon
	<u>Ombres dérobées</u> <i>vol à la tire</i>
	Opusculus Lamae Bal
	<u>Orsinium et les orques</u> <i>armure lourde</i>

## P

	Parmi les draugr
	Paroles d'Ahnissi
	<u>Paroles et philosophie</u> <i>deux mains</i>
	<u>Passerelles liminales</u> <i>conjuraton</i>
	Pensées de la phalène ancestrale
	<u>Père de la Niben</u> <i>archerie</i>
	Petit dédale
	<u>Phylogénie raciale</u> <i>guérison</i>
	Pouvoir des éléments
	<u>Précis d'enchantement</u> <i>enchantement</i>
	<u>Progrès du crochetage</u> <i>crochetage</i>
	Propriétés du jarl Gjalund

## R

<input type="checkbox"/>	Rapport impérial sur la Saarthal
<input type="checkbox"/>	Rapport: le désastre de Ionith
<input type="checkbox"/>	<u>Réalité et autres mensonges</u> <i>altération</i>
<input type="checkbox"/>	Recette de la tourte au chaurus
<input type="checkbox"/>	Récolte de venin de Givrépeire
<input type="checkbox"/>	Réflexions sur les parchemins des anciens
<input type="checkbox"/>	Rejeton des porcs
<input type="checkbox"/>	Remanada
<input type="checkbox"/>	<u>Réponse au discours de Béro</u> <i>destruction</i>
<input type="checkbox"/>	<u>Respirer sous l'eau</u> <i>altération</i>
<input type="checkbox"/>	Restitution arcane
<input type="checkbox"/>	<u>Rislav le juste</u> <i>armure légère</i>
<input type="checkbox"/>	<u>Roi</u> <i>deux mains</i>
<input type="checkbox"/>	Ruines de Kemel-Ze

## S

<input type="checkbox"/>	Sang immortel
<input type="checkbox"/>	Saveurs incongrues
<input type="checkbox"/>	Saveurs incongrues - Dédicacé
<input type="checkbox"/>	Shezarr et les divins
<input type="checkbox"/>	<u>Sithis</u> <i>altération</i>
<input type="checkbox"/>	<u>Sombre tragédie</u> <i>enchantement</i>
<input type="checkbox"/>	Sonnet du roi Olaf
<input type="checkbox"/>	Sovngarde, une nouvelle étude
<input type="checkbox"/>	Survivre aux ruines nordiques

## T

<input type="checkbox"/>	Talos: notre erreur
<input type="checkbox"/>	<u>Témoin sacré</u> <i>furtivité</i>
<input type="checkbox"/>	Traité d'illusion
<input type="checkbox"/>	Traité sur les villes Ayleids
<input type="checkbox"/>	<u>Trois voleurs</u> <i>furtivité</i>
<input type="checkbox"/>	Tuer – avant d'être tué

## U

<input type="checkbox"/>	Un baiser, chère mère
<input type="checkbox"/>	<u>Une trahison hypothétique</u> <i>destruction</i>
<input type="checkbox"/>	<u>Un jeu au dîner</u> <i>alchimie</i>

## V

<input type="checkbox"/>	<u>Vernaccus et Bourlor</u> <i>archerie</i> (2 couvertures différentes)
<input type="checkbox"/>	Vision de Sovngarde
<input type="checkbox"/>	<u>Voleur</u> <i>vol à la tire</i>

## W

<input type="checkbox"/>	Wabbajack
--------------------------	-----------

## Y

<input type="checkbox"/>	Yngol et les esprits marins
--------------------------	-----------------------------

## Séries

2920, âtrefeu, vol.9 *conjuraton*

2920, clairciel, vol. 2 *illusion*

2920, hautzénith, vol. 7

2920, mi-l'an, vol.6 *armure lourde*

2920, ondepluie, vol.4 *guérison*

2920, plantaisons, vol.5 *éloquence*

2920, primétoile, vol.1 *une main*

2920, semailles, vol. 3

2920, soirétoile, vol.12

2920, sombreciel, vol.11

2920, soufflegivre, vol.10 *conjuraton*

2920, vifazur, vol. 8 *furtivité*

Barenziah, la véritable histoire, vol. 1

Barenziah, la véritable histoire, vol. 2

Barenziah, la véritable histoire, vol. 3

Barenziah, la véritable histoire, vol. 4

Barenziah, la véritable histoire, vol. 5

Biographie de Barenziah, vol. 1

Biographie de Barenziah, vol. 2

Biographie de Barenziah, vol. 3

Brève histoire de l'empire, vol. 1

Brève histoire de l'empire, vol. 2

Brève histoire de l'empire, vol. 3

Brève histoire de l'empire, vol. 4

Chants du retour, vol. 2

Chants du retour, vol. 7

Chants du retour, vol. 19

Chants du retour, vol. 24

Chants du retour, vol. 56

(5tomes)

Commentaires de l'Aube Mythique 1

Commentaires de l'Aube Mythique 2

Commentaires de l'Aube Mythique 3

Commentaires de l'Aube Mythique 4

Étude des dwemers, vol. 1

Étude des dwemers, vol. 2

Étude des dwemers, vol. 3

Feyfolken I

Feyfolken II

Feyfolken III

La danse du feu, vol. 1

La danse du feu, vol. 2 *parade*

La danse du feu, vol. 3

La danse du feu, vol. 4

La danse du feu, vol. 5

La danse du feu, vol. 6 *éloquence*

La danse du feu, vol. 7 *éloquence*

La femme de chambre argonienne, vol.1

La femme de chambre argonienne, vol.2

La flèche noire, vol. 1

La flèche noire, vol. 2 *archerie*

La Reine-louve, vol. 1 *crochetage*

La Reine-louve, vol. 2

La Reine-louve, vol. 3

La Reine-louve, vol. 4

La Reine-louve, vol. 5

La Reine-louve, vol. 6

La Reine-louve, vol. 7

La Reine-louve, vol. 8

Le chant de Pelinal, vol. 1

Le chant de Pelinal, vol. 2

Le chant de Pelinal, vol. 3

Le chant de Pelinal, vol. 4

Le chant de Pelinal, vol. 5

Le chant de Pelinal, vol. 6

Le chant de Pelinal, vol. 7

Le chant de Pelinal, vol. 8



## Livres de sorts

	Allié d'outre-tombe		Golem de foudre
	Appel aux armes		Golem de glace
	Arc lié		Golem zombie
	Atronach de feu		Grand péril des morts
	Atronach de foudre		Grande barrière
	Atronach de glace		Hache d'armes liée
	Aura enflammée		Harmonie
	Aura foudroyante		Hystérie
	Aura glaciale		Illumination
	Bannissement de daedra		Incinération
	Blizzard		Invisibilité
	Boule de feu		Lance gelée
	Calamité des morts-vivants		Manipulation de daedra
	Calme		Moindre barrière
	Capture d'âmes		Moindre péril des morts
	Cercle de protection		Moindre péril des vivants
	Cercle gardien		Moyenne barrière
	Cicatrisation		Mur de feu
	Clairvoyance		Mur de foudre
	Conjuration de familier de feu		Mur de glace
	Conjuration de seigneur dremora		Pacification
	Corps d'ébonite		Paralyse
	Corps de fer		Paralyse générale
	Corps de chêne		Péril des morts
	Corps de pierre		Peur
	Courage		Rayonnement
	Cuirasse draconique		Réanimation
	Discorde		Respiration aquatique
	Déroute		Revenant
	Détection des morts		Rune de feu
	Détection des vivants		Rune de foudre
	Éclair enflammé		Rune de glace
	Éclair foudroyant		Silence
	Éclairs multiples		Soin
	Épée liée		Soin magistral
	Équilibre		Soin rapide
	Étincelles		Soulagement
	Expulsion des daedra		Stalactite
	Familier		Surzombie
	Flammes		Télékinésie
	Fléau des morts		Tempête de feu
	Flèche spectrale		Tempête de foudre
	Froid mordant		Tempête de glace
	Frénésie		Toucher apaisant
	Furie		Trait de foudre
	Golem de feu		Transmuter le minerai